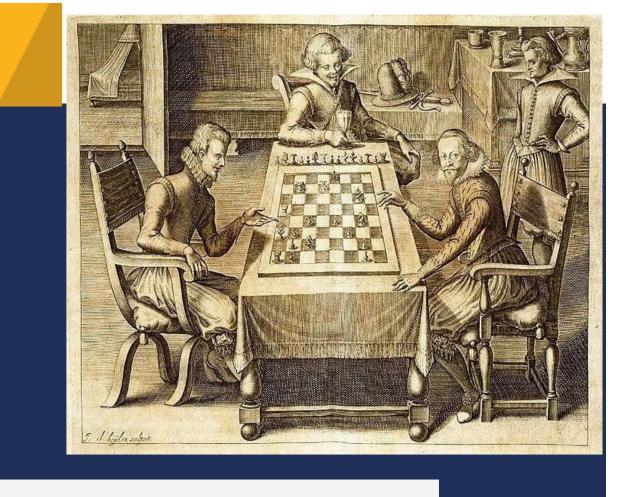


"Сундучок знаний" Васильев Иван



Актуальность

выбор оригинальной, интересной и модной формы познания истории России и Древнего мира, через настольную игру

Новизна

создание настольной игры, включающая в себя изучение истории по школьной программе.

разработка и изучение исторической информучащимся нашей школы с помощью игровой деятельности, настольных игр.

Задачи:

- 1. Выявить, какие настольные игры существуют;
- 2. Собрать, изучить и исследовать материал об Истории России и Древнего Мира;
- 3. Привлечь внимание и интерес учеников к изучению
- истории с помощью настольной игры;
- 4. Воспитание уважения, гордости за свой народ и его истории;
- 5. Обобщать родителей к участию реализации работы.

1. Срок реализации проекта: проект рассчитан на перспективу, начат в 2021 году. 2. Тип работы: познавательно – исследовательский. 3. Практическая значимость проекта – создание настольной итры «Сундучок знаний» для использования на уроках истории, как дополнительное методическое пособие. Левочки Левочки Положительно О 5 10 15 20 25 Положительно О отрицательно

Правила игры

В коробке-сундучке в случайном порядке находятся карточки с информацией и вопросами. Игроки по очереди достают одну любую карточку из коробки.

Изучаем указанную на ней информацию, а потом переворачиваем ее стороной с вопросами. Далее игрок кидает кубик и отвечает на номер вопроса с карточки, который выпал на кубике. Если ответ верен — игрок оставляет карточку себе, если нет — кладет карточку обратно в коробку.

Побеждает в игре тот участник, кто за 5 минут собрал больше всего карточек.

Комплектация: 40 карточек, песочные часы, игровой кубик, карточка с инструкцией и пояснением.



