

№		Подсекции	Район/горол	ФИО автора	ФИО соавтора	ОУ	Класс	Название работы
1	3.1.	Программирование и алгоритмы	Алданский район	Мачаев Валерий Васильевич		МБОУ "Гимназия г. Алдан"	5	Создание игры по мотивам монгольской сказки «Санаа муут гурав» (Легенда о трех злодеях) в программе Scratch
2	3.1.	Программирование и алгоритмы	Амгинский	Артемьев Егор Иванович		МБОУ "Амгинский лицей им.академика Л.В.Киренского"	8	Программа для изучающих якутский язык
3	3.1.	Программирование и алгоритмы	Булунский	Михайлов Стас Леонидович		МБОУ "Тиксинская СОШ №2"	7	"Создание игры на языке программирования Scratch"
4	3.1.	Программирование и алгоритмы	Булунский	Павлов Никита Евгеньевич		МБОУ "Тиксинская СОШ №1"	11	"Как я создал игру "Быки и коровы" используя Python"
5	3.1.	Программирование и алгоритмы	Верхневиллюйский	Николаев Иван Иванович	Иванов Герман Сергеевич	МБОУ "Верхневиллюйская СОШ 2 им М.Т.Егорова"	8	Создание электронного теста для самостоятельной подготовки к ВПР по математике
6	3.1.	Программирование и алгоритмы	Верхневиллюйский	Аргунов Григорий Григорьевич		МБОУ "Верхневиллюйская СОШ №1"	10	Проект мобильное приложение для школьников
7	3.1	Программирование и алгоритмы	Виллюйский	Васильев Эдгар Станиславович		МБОУ"Виллюйская СОШ№3 им. Н.С.Степанова"	5	Разработка компьютерной игры "Кошки-мышки"
8	3.1	Программирование и алгоритмы	Виллюйский	Алексеев Егор Антонович		МБОУ "Виллюйская гимназия им. И. Л. Кондакова"	10	Создание чат-бота в мессенджере Телеграм
9	3.1.	Программирование и алгоритмы	Горный	Антонов Александр Дьулустанович		МБОУ "Бердигестяхская улусная гимназия"	7	Балльно-рейтинговая система в среде html
10	3.1.	Программирование и алгоритмы	Горный	Егоров Петр Геннадьевич	Егорова Надежда Геннадьевна	МБОУ "Бердигестяхская улусная гимназия"	11	Разработка обучающей компьютерной игры «Обмен веществ и энергии. Метаболизм»
11	3.1.	Программирование и алгоритмы	Кобяйский	Докторов Николай Николаевич		МБОУ Тыайинская СОШ им. Н.Х.Дьяконова	11	Создание компьютерных игр на основе якутских сказок
12	3.1.	Программирование и алгоритмы	Мегино-Кангаласский	Лисовский Артем Алексеевич		МБОУ "Бютейдяхская СОШ им.К.О.Гаврилова"	7	Создаие сайта с помощью языка программирования Python
13	3.1	Программирование и алгоритмы	Намский	Иванов Юрий Евгеньевич	Мохначевская Милена Михайловна Лукина Анастасия Сергеевна	МБОУ "Намская улусная гимназия им. Н.С. Охлопкова"	10	Проект "MyCost"
14	3.1.	Программирование и алгоритмы	Нюрбинский	Семенов Владимир Константинович		МБОУ "Нюрбинская многопрофильная гимназия им.Ст.Васильева"	10	Разработка компьютерных игр

15	3.1.	Программирование и алгоритмы	Среднеколымский	Исаков Эрнест Эдуардович		МБОУ "Среднеколымская улусная гимназия им. И.В. Волкова"	10	Автоматизированное составление расписания уроков в программе MS Exsel
16	3.1.	Программирование и алгоритмы	Сунтарский	Корякина Юлиана Александровна		МБОУ "Вилючанский лицей-интернат им. В. Г. Акимова"	11	Применение среды разработки Lazarus в учебных предметах
17	3.1.	Программирование и алгоритмы	Таттинский	Местников Аслан Афанасьевич		МБОУ "Таттинский лицей имени А.Е.Мординова"	8	«Развитие мышления и логики детей с помощью 2D платформера на игровом движке Unity на языке программирования C#.
18	3.1.	Программирование и алгоритмы	Таттинский	Харлампьев Сергей Софронович		МБОУ "Таттинский лицей имени А.Е.Мординова"	9	Разработка 3D игры «Weeping Angel Run» на Godot Engine
19	3.1.	Программирование и алгоритмы	Усть-Алданский улус	Тимофеев Айтал Иванович		МБОУ "Мюрюнская юношеская гимназия им. В.В. Алексеева"	7	Разработка мобильного приложения "Assistant" в среде программирования MitApp Inventor2
20	3.1	Программирование и алгоритмы	Хангаласский	Лазарев Айаал Гаврилович		МБОУ "Качикатская СОШ"	6	Создание игры «Лягушка» с помощью программы Scratch3.0
21	3.1.	Программирование и алгоритмы	Чурапчинский	Данилов Николай Афанасьевич		МБОУ "Чурапчинская СОШ им. С.А.Новгородова"	5	Создание анимационной сказки и интерактивных игр в среде Scratch
22	3.1.	Программирование и алгоритмы	Якутск	Федотов Дьулустан Павлович		МАОУ Саха политехнический лицей ГО "город Якутск" , ЦЦОД IT куб	8	Компьютерная 2D игра разработанная на языке программирования Python
23	3.1.	Программирование и алгоритмы	Якутск	Семянов Саарын Николаевич		МОБУ Гимназия "Центр глобального образования"	5	Защита игры ROBLOX на примере создания собственного чита и противодействия ему вшитого в игру Анти-Чита.
24	3.1.	Программирование и алгоритмы	Якутск	Васильев Денис Сергеевич	Уваровский Иван Алексеевич	МОБУ "Хатасская СОШ имени П.Н. и Н.Е. Самсоновых"	11	Создание игры на Unreal Engine
25	3.1.	Программирование и алгоритмы	Якутск	Блахиров Тимур Викторович	Трофимов Артем Андреевич Самсонов Владимир Евгеньевич,	МОБУ "ЯГНГ им.А.Г. Чиряевых"	11	Цифровая мастерская «Нужные люди»
26	3.1.	Программирование и алгоритмы	Якутск	Игнатъев Артем Андреевич		МОБУ "Городская классическая гимназия"	8	Создание компьютерной игры на Unreal Engine 5

27	3.1.	Программирование и алгоритмы	Якутск	Габышев Эдуард Афанасьевич	Илларионов Алексей Маркович, Прокопьев Семен Валерьевич, Новгородов Леонид Валерьевич	МОБУ СОШ№7, МАНОУ «ДДТ имени Ф.И. Авдеевой»	10-11 кл	Игра-симулятор "Якутск-город будущего"
28	3.1.	Программирование и алгоритмы	подведомственное МОиН	Колескин Артур Валерьевич		ГБНОУ РС(Я) РЛИ	5	Исследование проблемы космического мусора с созданием Clean Space
29	3.1.	Программирование и алгоритмы	подведомственное МОиН	Гаврильев Сайдам Чокуурович		ГБНОУ РС(Я) РЛИ	11	Создание веб-мультсериала на видеохостинге Youtube
30	3.1	Программирование и алгоритмы	подведомственное МОиН	Дуткин Тимур Евгеньевич	Мыреева Ирина Алексеевна	ГАНОУ "Международная Арктическая школа" РС (Я)	11	Мобильное приложение . Волонтеры
31	3.1.	Программирование и алгоритмы	Школы РАН	Корякин Виктор Васильевич		МОБУ "Физико - технический лицей им. В.П. Ларионова"	8	Электронное расписание
32	3.1.	Программирование и алгоритмы	Школы РАН	Кривошапкин Эдуард Алексеевич		МОБУ "Физико - технический лицей им. В.П. Ларионова"	9	Язык описания датапаков Kiwi
33	3.1.	Программирование и алгоритмы	школы РАН	Лысенко Владислав Анатольевич		МОБУ "Якутский городской лицей"	11	Разработка чат-бота помощника на языке Python для мобилизации работы школьного процесса