

# ТВОРЧЕСКИЙ ПРОЕКТ СОЗДАНИЕ КАРТЫ ЯКУТИИ В ВИДЕ ПАЗЛОВ

Выполнил: Колодезников Артем Семенович,  
ученик 11 кл МБОУ «Кюсюрская СОШ»

Руководитель: Степанова Раиса Александровна,  
учитель информатики



**Цель проекта:** разработка образной модели Республики Саха (Якутия) в виде карты – пазла разными способами. На карте - пазл будут представлены территориальные деления по районам Республики Саха (Якутия).

### **Задачи проекта:**

- собрать информацию из различных источников для создания проекта;
- рассмотреть различные возможности для создания пазла, этапы их разработки;
- разработать компьютерную игру в виде пазла, спилс-карту из подручных средств;
- провести соревнования среди учащихся;
- представить и защитить проект.

### **Актуальность проекта:**

Тема «Создание карты Якутии в виде пазлов» выбрана нами не случайно, ведь в 2022 году отмечали 100-летие образования ЯАССР в Республике Саха (Якутия).

**Практическая значимость проекта** заключается в том, что игра - пазлы может быть использована в школе на уроках географии для лучшего усвоения информации, а также в качестве интерактивных дидактических материалов.

Разработанные материалы могут быть использованы для организации самостоятельной работы учеников, во внеклассных мероприятиях по географии, истории.





# Процесс создания спилс-карты Якутии



Проецирование карты  
Якутии на ватмане через  
проектор для прорисовки  
контуров территорий  
районов

Окончательная  
прорисовка контуров  
фломастером и  
кодирование цифрами  
районов

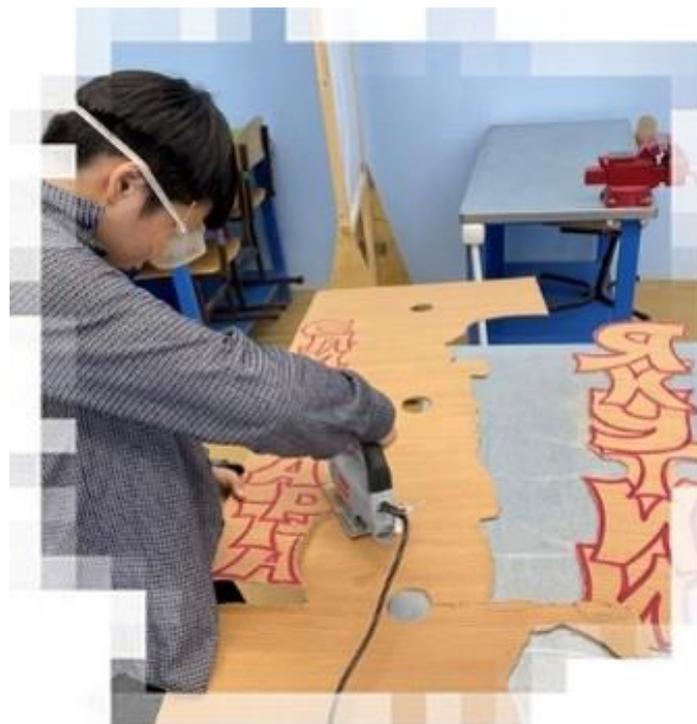


Обрезка ножницами  
по границам районов



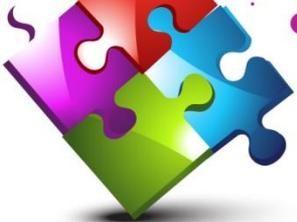


# Процесс создания спилс-карты Якутии



На фанере прорисовали контуры территорий районов Якутии и выпилили электролобзиком .  
Вырезали слова «Спилс-карта Якутии».





# Процесс создания спилс-карты Якутии



Самый сложный момент:  
подгон стыков пазла, сборка,  
прикрепление магнитиков.

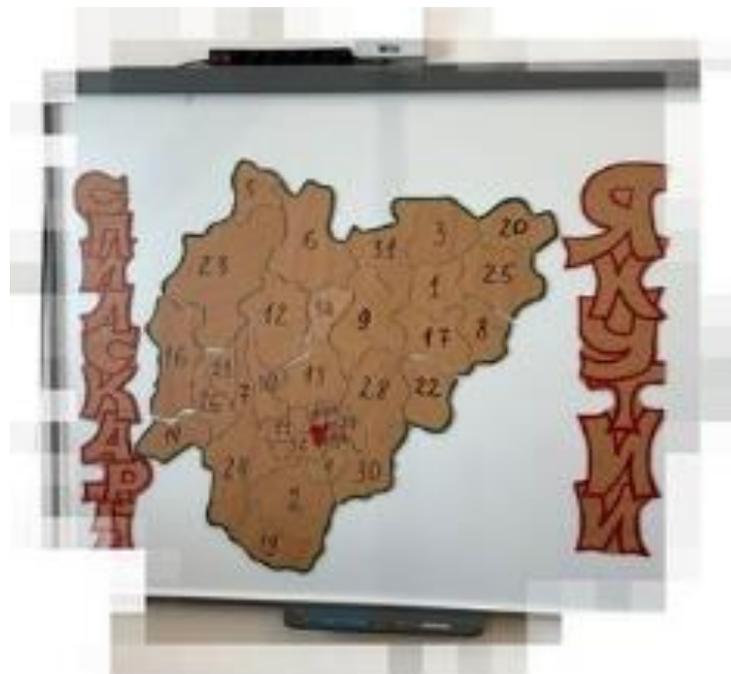


Сборка спилс-карты Якутии на  
магнитной доске.





# Процесс создания списл-карты Якутии



1. Абыйский улус (район)
2. Алданский район
3. Аллаиховский улус (район)
4. Амгинский улус (район)
5. Анабарский улус (район)
6. Булунский улус (район)
7. Верхневилуйский улус (район)
8. Верхнеколымский улус (район)
9. Верхоянский район
10. Вилюйский улус (район)
11. Горный улус
12. Жиганский улус
13. Кобяйский улус (район)
14. Ленский район
15. Мегино-Кангаласский улус
16. Мирнинский район
17. Момский район
18. Намский улус
19. Нерюнгринский район
20. Нижнеколымский район
21. Нюрбинский район
22. Оймяконский улус (район)
23. Оленёкский эвенкийский район
24. Олёкминский район
25. Среднеколымский улус (район)
26. Сунтарский улус (район)
27. Таттинский улус
28. Томпонский район
29. Усть-Алданский улус (район)
30. Усть-Майский улус (район)
31. Усть-Янский улус (район)
32. Хангаласский улус
33. Чурапчинский улус (район)
34. Эвено-Бытантайский улус (район)

Результат работы. Получили списл-карту Якутии.  
Можно проводить соревнования по сборке  
карты на скорость среди школьников.





## Процесс создания пазла «Карта Якутии» в бумажном виде



На цветном принтере напечатали карту Якутии, наметили линии разреза пазла карандашом, разрезали ножницами.



Процесс сборки пазла по шаблону.  
Получение из разобранных элементов единую карту Якутии.





# Процесс создания пазла «Карта Якутии» в форме компьютерной игры



Знакомство с компьютерной программой  
**STOIK Imagic 5.0 Lite**

Процесс создания пазла в разделе программы «Творчество - игра»

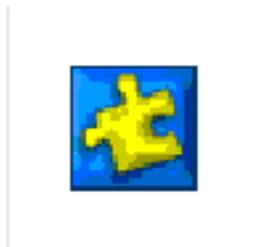




## Процесс создания пазла «Карта Якутии» в форме компьютерной игры



Прогон компьютерной игры, проверка на ошибки.



Пазл карта Якутии 15 деталей



Итог работы.  
Получили игру - пазл из 15 элементов.  
Игру - пазл можно создавать максимум из 6000 элементов.





# Соревнование среди школьников «Кто быстрее соберет карту Якутии» Компьютерная игра из 80 деталей



Соревнование для 11 классов.

По итогам соревнования:

1 место - Алина ( время сборки 13 минут 37сек)

2 место - Данил (время сборки 15 минут 25 сек)

3 место - Иван (время сборки 20 минут 08 сек)





# Соревнование среди школьников «Кто быстрее соберет карту Якутии» Бумажный пазл из 15 деталей



Соревнование для 10-11 классов.

По итогам соревнования:

1 место – Артем (время сборки 2 мин.20 сек)

2 место – Алеша (время сборки 2 мин 40 сек)

3 место – Коля (время сборки 3 мин 06 сек)

4 место – Данил (время сборки 3 мин -9 сек)





# Соревнование среди школьников «Кто быстрее соберет карту Якутии» Спилс-карта из 15 деталей



Соревнование для 10-11 классов.

По итогам соревнования:

1 место - Данил (время сборки 10 мин 41 сек)

2 место - Иван (время сборки 10 мин 50 сек)

3 место – Алина (время сборки 11 мин 19 сек)





## Заключение

В ходе работы над проектом была достигнута поставленная цель, которая заключалась в создании:

1. Компьютерной игры в форме пазла. Создана технологическая карта – пошаговая инструкция по созданию компьютерной игры в программе STOIK Imagic 5.0 Lite.
2. Спилс-карты Якутии из фанеры.
3. Пазл – карта Якутии на фотобумаге.
4. В ходе проектирования и создания пазлов был приобретен навык работы с компьютерной программой Imagic, навык работы с электролобзиком, сформировался навык пошагового составления алгоритма.

Разработанная игра способствует развитию интереса к урокам географии и истории, а также позволит развивать внимание и навык работы за компьютером.

Изготовление наглядных пособий в виде пазлов своими руками мне очень понравилось, поэтому я планирую изготовление спилс - карты Булунского района.

