

3.1. Программирование и алгоритмы

№	Ф.И.О. (полностью) автора	Ф.И.О.	Район (улус)	Школа	Класс	Название научно-исследовательской
---	---------------------------	--------	--------------	-------	-------	-----------------------------------

Дата выступления 9 января 2022г. Время подключения: 13.30 Время выступления: 14.00

1	Забродин Эдуард Михайлович		Алданский	МБОУ "СОШ №9"	7	Программирование Scratch
2	Садовников Николай Евгеньевич		Алданский	МБОУ "СОШ №5"	8	Камеральные работы на симуляторе в
3	Мельников Иван Алексеевич		Алданский	МБОУ "СОШ №9"	7	Моделирование Blender
4	Бурцева Ольга Ивановна		Булунский	МБОУ «Быковская СОШ» МО	7	QR – код нашего класса
5	Апросимова Алина Робертовна		Булунский	МБОУ «Тиксинская СОШ №1»	7	Создание мультфильма с помощью Stop-
6	Алексеева Дайаана		Верхневилуйский	ВВСОШ №4	5	Программирование в среде SCRATCH
7	Антонов Александр		Горный	МБОУ Бердигестяхская улусная	6	Разработка Дискорд бота на языке
8	Беликин Дмитрий		Мирнинский	МБУ ДО «ЦДО «Надежда»	8	Интерактивная игра «Теремок»
9	Корнев Илья		Мирнинский	МБУ ДО «ЦДО «Надежда»	6	Создание персонажа игры с искусственным
10	Местников Аслан		Татгинский	МБОУ "Татгинский лицей имени	7	Разработка приложения для предотвращения
11	Лазарев Айаал Гаврильевич		Хангаласский	МБОУ Качикатская СОШ	5	"Создание анимации на программе Scratch"
12	Илларионов Анатолий		Якутск	МОБУ ЯГНГ	5	Создание калькулятора
13	Аргунова Элеонора		Якутск	МОБУ ЯГНГ	5	Управление RGB лампой
14	Потапов Антон		Якутск	МОБУ Мархинская СОШ № 1	6	Лего Анимация
15	Неграшев Денис Иванович		Нерюнгринский район	МОУ "Информационно-	6	Облачное хранилище данных на базе
16						
17						